

**bmk - Berufsvereinigung Mündliche Kommunikation
Nordrhein-Westfalen e.V.**

Christiane Brockerhoff | Münchener Str. 30 | 47249 Duisburg

Herzliche Einladung zur virtuellen bmk-Tagung
Fortbildung zu „Spiele im Seminar“ und Mitgliederversammlung
Samstag, den 12. Juni 2021
Beginn: 09.30 Uhr
Ort: Videokonferenz via Zoom

Liebe Kolleg*innen,

zu unserer nächsten **b m k** - Tagung möchten wir Sie/Euch ganz herzlich einladen.

Tagesablauf

09.30 Uhr	Eröffnung, Begrüßung, Berichtsrunde mit ersten Spielen zum Ankommen
10.00 – 12.00 Uhr	„Spiele im Seminar – Menschen in Kontakt bringen, Situationen auflockern, Inhalte vermitteln“
12.00 – 13.00 Uhr	Mittagspause
13.00 – 14.45 Uhr	Fortsetzung: „Spiele im Seminar – Menschen in Kontakt bringen, Situationen auflockern, Inhalte vermitteln“
15.00 – 16.00 Uhr	Mitgliederversammlung Mitgliederversammlung Tagesordnung <ol style="list-style-type: none">1. Genehmigung der Tagesordnung2. Genehmigung des Protokolls3. Jahresbilanz des Vorstands und Kassenbericht4. Berichte aus den Gremien der DGSS5. Planung der nächsten bmk-Tagung6. Verschiedenes

Die maximale Teilnehmendenzahl für die Fortbildung beträgt 24. Zur Mitgliederversammlung sind natürlich alle bmk-Mitglieder willkommen. **Wir bitten um Anmeldung bis zum 6. Juni 2021 beim Vorstand der bmk an anna.wichtmann@yahoo.de.**

Herzliche Grüße

Der Vorstand der bmk

Christiane Brockerhoff

Dr. Josefine Méndez

Anna Wichtmann

Kontaktadressen des Vorstands

Vorsitz

Christiane Brockerhoff

Münchener Str. 30
47249 Duisburg

Tel.: (0203)709276

Mobil: (0172) 2461971

Mail: info@brockerhoff-online.de

Web: www.brockerhoff-online.de

Kasse

Dr. Josefine Méndez

An der Scheuer 24
52222 Stolberg

Mobil: 0162 940 1476

Mail: josefinemendez@web.de

Schriftführung

Anna Wichtmann

Bunsenstr. 14
69115 Heidelberg

Mobil: 01701475574

Mail: anna.wichtmann@yahoo.de

Zur Fortbildung: „Spiele im Seminar – Menschen in Kontakt bringen, Situationen auflockern, Inhalte vermitteln“

In den verschiedensten Seminarkontexten können Spiele die gemeinsame Arbeit positiv beeinflussen und das Lernen unterstützen. Der aktuellen Situation entsprechend werden wir bei unserer Tagung zahlreiche Spiele ausprobieren, die sich online gut spielen lassen und die größtenteils auch auf Präsenzsituationen übertragbar sind. In Zeiten des „physical distancing“ können wir ganz besonders von den spielerischen Möglichkeiten der Kontaktaufnahme, der Bewegung und Auflockerung profitieren.

Das spielerische Tun wird kombiniert mit kurzen inhaltlichen Inputs zu den Themen: Was ist Spiel? Welche Ziele hat die Spielpädagogik? Was macht eine gute Spielleitung aus? Wie kann man Lerninhalte spielerisch vermitteln?

Also: Let's play!

Zur Referentin

Dr. Andrea Kresimon ist Lehrkraft für besondere Aufgaben am Centrum für Rhetorik und in der Abteilung Sprachdidaktik der WWU Münster und hat dort und in freiberuflichen Kontexten viele positive Erfahrungen mit dem Spielen machen können. Wichtige Impulse haben dabei Spielpädagog*innen der Akademie der kulturellen Bildung in Remscheid gegeben.